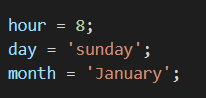
* **0. Installer VS Code, Notepad ++ , sublime texte ou un autre IDE.**
* **1. Utilisation des trois méthodes d’insertion du javascript** 
  + Créer une page HTML classique avec les balises et métas courantes.

Depuis cette page insérer des alertes ET des logs javascript avec trois méthodes différentes d’insertions.

Utiliser le navigateur de votre choix.

Une fois terminé, imprimer votre code et votre résultat de façon lisible dans ce TP.

* + Quels est l’ordre d’exécution de ces méthodes ?
* **2. Les variables et conditions**
  + Créer des variables « heure », « jour », « mois » et afficher les en console.



* + Faire une condition qui affiche «  il est l’heure de se lever » si l’heure est plus grande que 7h. Si l’heure est inférieure, afficher « On peut dormir encore un peu ».
  + Ajouter une condition qui affiche «  Il est l’heure de se lever et je suis en retard » si l’heure est supérieur ou égal à 7.55 et inférieur ou égal à 8.
  + Si l’heure est inferieur à 8 et que nous sommes un dimanche afficher « Laisser moi dormir ».
* **3. Gestion des tableaux et objets**
  + Création d’un tableau listant une dizaine d’élément ( légumes et fruits ). Et afficher ces éléments en console.
  + Création d’un objet listant une dizaine d’élément ( légumes et fruits ). Et afficher ces éléments en console.
* **4. Gestion des boucles**
  + A l’aide d’un « while » lister les éléments « légumes et fruits » de l’exercice précédent en console.
  + A l’aide d’un « for/of ou for/in » lister les éléments « légumes et fruits » de l’exercice précédent en console.
* **5. Gestion d’une string**
  + Container les deux chaines de texte suivantes :
    - Je n’aime pas prendre le bus
    - tous les matins.
  + Remplacer le mot bus par métro grâce à la méthode replace() ;
* **6. Gestion d’une date**
  + Initialiser une variable de type date. Et y insérer la date du jour.
  + Avec les méthodes liées au objets de type date « Date », utiliser la méthode pour ajouté +1 jour.

Afficher cette date dans un console.log

* **7. Gestion des fonctions**

Depuis le code suivant :

let legume1 = new Object();

            legume1.nom="courgette";

            legume1.type="legume";

            let legume2 = new Object();

            legume2.nom="carotte";

            legume2.type="legume";

            let legume3 = new Object();

            legume3.nom="pomme";

            legume3.type="fruit";

            let legume4 = new Object();

            legume4.nom="fraise";

            legume4.type="fruit";

            let legume5 = new Object();

            legume5.nom="poivron";

            legume5.type="legume";

            let etiquetageFrance = new Object();

            etiquetageFrance.lieu = "Bretagne";

            etiquetageFrance.dateRecolte = "10/10/2020";

            let etiquetageEspagne = new Object();

            etiquetageEspagne.lieu = "Catalogne";

            etiquetageEspagne.dateRecolte = "12/10/2020";

            legume1.provenance=etiquetageFrance;

            legume2.provenance=etiquetageFrance;

            legume3.provenance=etiquetageEspagne;

            legume4.provenance=etiquetageEspagne;

            legume5.provenance=etiquetageFrance;

            let cajetteFruitLegume = [legume1,legume2,legume3,legume4,legume5];

Créer une fonction « affichageListe( … ) » avec un paramètre « tableau d’objet ».

Cette fonction doit permettre d’afficher les différents éléments du tableau.